

CDIDIER LOCATION

Kubb :



Le jeu se pratique sur un terrain de 8 mètres sur 5, le

Kubb Roi est placé au centre et les kubb valets sont placés en bout de terrain (5 par équipe), les lignes de bases de tir se placent derrière les valets. Pour déterminer l'équipe ou le joueur qui débute la partie, chaque camp doit lancer un bâton en direction du roi, l'équipe qui place son bâton le plus proche du Kubb Roi commence la partie de jeu.

Le but du jeu de viking Kubb est d'abattre les kubb valets de l'adversaire pour ensuite attaquer le roi. La première équipe à abattre le roi sera la gagnante.

Dans un premier temps les joueurs devront abattre les quilles valets de l'adversaire, à chaque tour ils auront 6 essais. Les kubb Valets abattus seront jetés dans le camp adverse, puis redressés. Lorsque des quilles valets d'une équipe sont en place sur le terrain de jeu adverse, alors l'équipe devra abattre ses quilles pour les faire sortir définitivement du jeu avant de s'attaquer aux valets adverses.

Lorsque tous les valets sont renversés l'équipe peut tenter d'éliminer le roi. Si elle y parvient elle sera la gagnante du jeu. Attention si lors d'une partie de Kubb Viking une équipe renverse le roi alors elle perdra d'office la partie de jeu.